

Абышев В. А.

студент

Плотников И.А.

студент

Тюменский Индустриальный Университет

СРАВНИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ СУЩЕСТВУЮЩИХ AR-РЕШЕНИЙ В СФЕРЕ ИНТЕРЬЕРНОГО ДИЗАЙНА

В статье проведён сравнительный анализ трёх популярных AR-решений в сфере интерьерного дизайна. Рассмотрены основные функциональные возможности, точность позиционирования, удобство интерфейса и интеграция с процессом покупки. Выявлены сильные и слабые стороны каждого приложения, а также определены области для дальнейшего развития технологий дополненной реальности в интерьерном дизайне. Анализ помогает пользователям и разработчикам выбрать оптимальные инструменты и направления улучшения AR-приложений.

***Ключевые слова:** дополненная реальность, AR, интерьерный дизайн, визуализация мебели, мобильные приложения, пользовательский интерфейс, позиционирование объектов, интерактивность.*

Abyshev V. A.

student

Plotnikov I.A.

student

Tyumen Industrial University

COMPARATIVE ANALYSIS OF EXISTING AR SOLUTIONS IN THE FIELD OF INTERIOR DESIGN

The article provides a comparative analysis of three popular AR solutions in the field of interior design. The main functionality, positioning accuracy, user-friendliness of the interface and integration with the purchase process are

considered. The strengths and weaknesses of each application have been identified, as well as areas for further development of augmented reality technologies in interior design. The analysis helps users and developers choose the best tools and ways to improve AR applications.

Keywords: *augmented reality, AR, interior design, furniture visualization, mobile applications, user interface, object positioning, interactivity.*

Дополненная реальность (AR) активно внедряется в сферу интерьерного дизайна, позволяя пользователям визуализировать мебель и декор в реальном пространстве до покупки. Современные AR-приложения помогают снизить риск ошибок при выборе предметов интерьера и улучшить пользовательский опыт. В данной статье представлен сравнительный анализ трёх AR-решений: IKEA Place, At Room и Wildberries AR.

IKEA Place — одно из первых и наиболее известных приложений, предоставляющих возможность виртуального размещения мебели IKEA в интерьере пользователя. Приложение использует технологию ARKit от Apple, что обеспечивает высокую точность позиционирования и масштабирования объектов. Особенности:

- Точное сканирование помещения и автоматическое размещение 3D-моделей.
- Большой каталог мебели IKEA с реалистичной визуализацией текстур и материалов.
- Возможность изменения положения и поворота объектов.
- Ограниченная функциональность в части редактирования цветов и текстур.

At Room — решение от компании Service AR, ориентированное на более интерактивное взаимодействие с виртуальными объектами в интерьере. Основной акцент сделан на удобстве пользовательского

интерфейса и расширенных инструментах модификации объектов.

Особенности:

- Поддержка изменения цвета, текстуры и размера мебели в режиме реального времени.
- Интеграция с системами онлайн-магазинов для мгновенного оформления заказа.
- Возможность сохранения и совместного использования проектов.
- Возможность выбора из 6 магазинов мебели, расположенных в Санкт-Петербурге.

Wildberries AR — приложение от крупного ритейлера Wildberries, интегрированное в экосистему мобильного магазина. Позволяет визуализировать не только мебель, но и элементы декора. Особенности:

- Быстрая загрузка моделей с мобильных устройств.
- Интерактивное управление объектами с возможностью изменения положения и масштаба.
- Ограниченный каталог мебели по сравнению с IKEA Place.
- Меньшая точность позиционирования из-за использования менее продвинутых AR-технологий.

Ниже представлена таблица со сравнительным анализом существующих решений.

Таблица 1. Сравнительный анализ

Параметры	IKEA Place	At Room	Wildberries AR
Точность позиционирования	Очень высокая (ARKit)	Высокая	Средняя
Каталог мебели	Широкий (мебель IKEA)	Средний (партнёрские магазины)	Узкий (в основном декор)
Интерактивность	Ограничена изменением позиции	Высокая (цвет, текстура, размер)	Средняя (позиция, масштаб)
Поддержка	iOS	iOS	iOS и

платформ			Android
Интеграция с покупкой	Да, через IKEA Store	Да, через партнёрские сервисы	Да, через Wildberries
Удобство интерфейса	Простое и интуитивное	Многофункциональное, но сложнее	Простой, но менее гибкий

IKEA Place выделяется своей точностью и качеством визуализации благодаря интеграции с ARKit, что делает его предпочтительным выбором для пользователей iOS. Однако ограниченные возможности по кастомизации объектов снижают гибкость приложения. Так же приложение было разработано строго под нужды компании IKEA и не масштабируется.

At Room предлагает более расширенный функционал, позволяя изменять характеристики мебели, что подходит для пользователей, желающих экспериментировать с дизайном.

Wildberries AR представляет собой удобный инструмент для быстрого просмотра мебели и декора с возможностью покупки, однако технические ограничения влияют на качество позиционирования и визуализации, что может негативно сказываться на пользовательском опыте.

Каждое из рассмотренных AR-решений имеет свои преимущества и ограничения. Выбор оптимального инструмента зависит от целей пользователя: для точной и качественной визуализации лучше подходит IKEA Place, для интерактивного дизайна — ServiceAR, а для быстрого выбора и покупки — Wildberries AR.

Дальнейшие разработки в сфере AR должны стремиться к объединению точности, интерактивности и удобства, а также расширению платформенной поддержки, чтобы сделать технологии доступными и полезными для широкой аудитории.

Использованные источники:

1. Мержевич, М. Дополненная реальность: принципы, технологии и применение / М. Мержевич. – Москва : ДМК Пресс, 2018. – 288 с.

2. Новый опыт презентации объектов недвижимости. – Текст: электронный // ServiceAR: официальный сайт – 2025 – URL: <https://servicear.ru/> (дата обращения: 22.06.2025)

3. Информационные технологии и системы в управлении – Текст: электронный – 2025 – URL: <http://www.infomanagement.ru> (дата обращения: 22.06.2025).