

Автор:

Полынцев Кирилл Евгеньевич,
Студент 2 курса, группа 3.008.2.24
ФГБОУ ВО «НГПУ»
г. Новосибирск, Россия

ВЛИЯНИЕ ЦИФРОВЫХ ИГР НА ИЗУЧЕНИЕ ИНОСТРАННОГО ЯЗЫКА

Аннотация. В статье рассматривается влияние цифровых игр на процесс изучения иностранных языков. Анализируются преимущества игрового подхода, а также приводятся примеры игр, наиболее эффективных для образовательных целей.

Ключевые слова: Геймификация, иностранный язык, обучение, мотивация в обучении, игровые технологии в образовании.

Author:

Kirill Evgenievich Polyntsev,
2nd year student, group 3.008.2.24
FSBEI HPE «NSPU»
Novosibirsk, Russia

THE IMPACT OF DIGITAL GAMES ON LEARNING A FOREIGN LANGUAGE

Abstract. The article examines the impact of digital games on the process of learning foreign languages. It analyzes the advantages of the game

approach and provides examples of games that are most effective for educational purposes.

Keywords: Gamification, foreign language, learning, motivation in learning, game technologies in education.

Введение

В современном мире знание иностранного языка становится важным навыком для международного общения, многие люди общаются в социальных сетях и на форумах с носителями других языков, особенно это касается онлайн игр, где пользователи со всего мира объединяются в месте и вынуждены находить общий язык, здесь и происходит языковой обмен или же взаимное языковое обучение.

Основанная часть

Компьютерные игры считаются чистым развлечением и даже бесполезным времяпрепровождением, особенно для взрослых людей. Это распространенное мнение, которое только в последнее время начало меняться благодаря научным исследованиям. Во-первых, исследования показывают, что игры снижают насилие в мире и помогают людям тренировать память, внимание и социальные навыки. Во-вторых, компьютерные игры оказались эффективными для изучения иностранных языков [1].

Практика также подтверждает пользу игр для освоения иностранного языка. В одном исследовании взяли 24 учеников с низким уровнем среднего уровня английского уровня и их случайно распределили по группам. Результаты исследования показали, что группа, изучающая язык с помощью онлайн игр показала более лучший результат чем другая группа [2].

Существуют много обучающих приложений, однако они ориентированы именно на образовательный процесс, и игровая составляющая часто является второстепенной. В тоже время в таких

онлайн играх такие как *World of Warcraft*, *Dota 2*, *Counter-Strike 2*, наблюдается что люди с разных стран коммуницируют на английском языке.

Почему игры так эффективны?

- **Имитация среды.** Игрок погружается в виртуальный мир, где он чувствует, что влияет на мир, каждое действие погружает в мир и уже на интуитивном уровне человек запоминает слова. В голове возникают ассоциации благодаря чему человек запоминает слова их значение, что способствует расширению словарного запаса.
- **Повторяющейся действия.** Во всех играх есть элементы, которые будут встречаться постоянно, это способствует закреплению информации, что тоже расширяет словарный запас.
- **Игры интерактивны.** Стремление пройти уровень или достичь цель, дает огромную мотивацию к запоминанию информации (ведь она необходима). В ролевых играх (RPG) часто встречается головоломки, lore (история мира) и квесты. Это стимулирует изучение языка для понимания сюжета.
- **Коммуникация.** В онлайн играх игроки будут вынуждены общаться друг с другом. Постоянное взаимодействие с другими пользователя позволяет естественным образом усваивает новую лексику и беглую речь.

Какие игры наиболее лучше подойдут для обучения иностранному языку?

Стоит учитывать не только интерес к определённому жанру или игре, но и текущего знания языка. Если уровень языка низкий, то и игры стоит

выбирать без сложного текста, а если высокий, то выбрать сложные игры, где много текста, озвученных диалогов и много взаимодействия с миром.

Заключение

Цифровые игры положительно влияют на изучение иностранного языка. Повышают словарный запас, улучшают коммуникативные навыки. Но не стоит брать игры как основу, ведь все же для более глубокого изучения языка нужна традиционная форма обучения.

Литература

1. Как компьютерные игры помогают учить английский язык. [Электронный ресурс]. – URL: <https://lingua-airlines.ru/articles/kak-kompyuternye-igry-pomogayut-uchit-anglijskij-yazyk/?ysclid=mi037rux3i807900162>
2. The Impact of Online Games on Learning English Vocabulary by Iranian (Low-intermediate) EFL Learners. [Электронный ресурс]. – URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1877042814025099?via%3Dihub>
3. Brain Plasticity Through the Life Span: Learning to Learn and Action Video Games. [Электронный ресурс]. – URL: http://www.researchgate.net/publication/227707178_Brain_Plasticity_Through_the_Life_Span_Learning_to_Learn_and_Action_Video_Games