

Коннова Е.С.

Студент

Уфимский государственный авиационный технический университет

МЕТОД УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ SCRUM

Аннотация: в данной статье рассматривается популярный инновационный метод управления проектами SCRUM, его инфраструктура, недостатки и достоинства. Это один из методов управления, который позволяет с легкостью создавать новые проекты. Гибкий фреймворк, созданный в 1986 году, он сочетает в себе элементы классического процесса и идеи гибкого подхода к управлению проектами. В итоге получилось очень сбалансированное сочетание гибкости и структурированности.

Ключевые слова: SCRUM, Scrum-мастер, ежедневный Scrum, диаграмма Burndown", достоинства, недостатки, планирование спринта, обзор спринта.

Konnova E.S.

Student

Ufa State Aviation Technical University

Scrum Project Management Method

Abstract: This article discusses the popular innovative method of SCRUM project management, its infrastructure, shortcomings and advantages. This is one of the management methods that allows you to easily create new projects. A flexible framework created in 1986, it combines elements of the classical process and the ideas of a flexible approach to project management. As a result, a very balanced combination of flexibility and structurality turned out.

Keywords: SCRUM, Scrum-master, daily Scrum, Burndown chart, "advantages, disadvantages, sprint planning, sprint overview.

Сейчас Scrum является одной из наиболее популярных «методологий» разработки программного обеспечения. Scrum — это каркас разработки, с использованием которого люди смогут решать появляющиеся проблемы, при этом продуктивно и производя продукты высочайшей значимости. Процесс Scrum гарантирует, что наиболее ценная остающаяся функциональность будет реализована на следующей итерации, с особым акцентом на том, что работа всегда будет завершена к моменту формирования поставляемого результата. Работа структурирована при этом работающее ПО поставляется в конце каждого интервала.

Scrum заявлены следующие особенности: легкий (англ. Lightweight); понятный, доступный; сложный в освоении.

Scrum содержит следующие аспекты: Роли: Владелец продукта — человек, который имеет непосредственный интерес в качественном конечном продукте, он представляет, как этот продукт должен выглядеть/работать. Этот человек работает с командой, и он же расставляет приоритеты для задач.

Scrum-мастер — это человек, которого можно назвать руководителем проекта. Главное, что это человек, горит идеей настолько, что несет ее как своей команде, так и заказчику, и соответственно следит за тем, чтобы все принципы Scrum соблюдались.

Сотрудники группы должны участвовать в работе группы Scrum на принципах полной занятости.

Формальности (собрания или совещания): Планирование спринта. В течение этого совещания владелец продукта определяет приоритеты заданий. Команда оценивает по времени и возможностям, сколько из желаемых задач они смогут выполнить.

Обзор спринта. В конце каждого спринта группа анализирует выполненную работу на данном собрании.

Ретроспектива спринта. Во время этого внутреннего собрания группа обсуждает, что получилось хорошо, а что нет, в отношении проекта и степени выполнения работ.

Ежедневный Scrum. Ежедневное собрание, которое не должно длиться больше 15 минут. Помогает наладить более эффективную работу сотрудников друг с другом.

Артефакты: Журнал незавершенных работ по продукту. Это артефакт проекта, представляющий собой перечень требований, отсортированных по значимости с указанием их приоритетов.

Журнал незавершенных работ по спринту. Элементы, которые оцениваются в часах и позволяют команде определить, могут ли эти элементы быть закончены.

Диаграмма "Burndown". Диаграмма "Burndown" графически показывает объем работ, которые остались по проекту.

Список препятствий. Дополнительный артефакт, который может быть введен, если имеются препятствия и помехи на пути движения проекта.

Достоинства Scrum. Он был разработан для проектов, в которых необходимы «быстрые победы» в сочетании с толерантностью к изменениям. Этот фреймворк подходит для ситуаций, когда не все члены команды имеют достаточный опыт в той сфере, в которой реализуется проект.

Недостатки Scrum. Довольно требователен к команде проекта. Scrum подходит не для всех команд и организаций, так как предлагаемый процесс может не подойти для разработки конкретного продукта – допустим для промышленного станка или постройки здания.

Метод позволяет изменять требования к проекту в любое время. А такая возможность очень привлекает заказчиков. Его очень легко освоить. К тому же метод не отнимает огромного количества времени. Благодаря тому, что система работы построена по итерационному принципу, с

помощью Scrum-метода можно получать рабочие версии продукта по окончании каждого спринта. Упор в методе делается на многофункциональную и самоорганизующуюся команду, которая способна решать большинство задач с минимумом координации.

Использованные источники:

1. Джефф Сазерленд, Дули Дженни, Эванс Вирджиния. Scrum. Революционный метод управления проектами, 2017. №2. Стр.272. (дата обращения: 05.08.2021 г.)
2. SCRUM – эффективный метод управления проектами URL: <https://4brain.ru/blog/scrum/> (дата обращения: 05.08.2021 г.)