

**УДК: 796**

*Халатян Б.В., студент,  
3 курс, Институт финансов, экономики и управления,  
Тольяттинский государственный университет,  
Тольятти (Россия)*

*Научный руководитель: Пономарева Н.И.  
Старший преподаватель кафедры «Физическое воспитание»,  
Тольяттинский государственный университет,  
Тольятти (Россия)*

## **ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В СПОРТЕ**

*Аннотация: Статья посвящена цифровым технологиям, которые применяются или могут применяться в спорте, а также перспективам, которые они дают*

*Ключевые слова: цифровые технологии в спорте, спорт и технологии, цифровое будущее спорта, эволюция спорта, CRM, киберспорт, фиджитал-спорт*

*Khalatyan B.V., student,  
3<sup>rd</sup> year, Institute of Finance, Economics and Management,  
Togliatti State University,  
Togliatti (Russia)*

*Scientific adviser: Ponomareva N.I.  
Senior Lecturer of the Department of Physical Education  
Togliatti State University,  
Togliatti (Russia)*

## **DIGITAL TECHNOLOGIES IN SPORTS**

*Resume: The article is devoted to digital technologies that are used or can be used in sports, as well as the prospects they give*

*Key words: digital technologies in sports, sports and technology, digital future of sports, evolution of sports, CRM, eSports, phygital sport*

## **ВСТУПЛЕНИЕ**

Статистика за последнее десятилетие поражает — число людей, которые регулярно занимаются спортом, выросло примерно в 2 раза. Конечно, вместе с этим изменяется и спортивная инфраструктура: обновляются системы спортивной подготовки, модернизируются подходы к интеграции людей с ограниченными возможностями в спорт, увеличивается финансирование сегмента физической культуры и массового спорта в целом. С каждым годом конкуренция в качестве спортивной подготовки растет, а важнейшую роль в эволюционировании методик и подходов играют именно цифровые технологии.

## **УЧАСТИЕ ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В СПОРТЕ**

Благодаря цифровым технологиям значительно растет эффективность сбора и обработки информации, которая в перспективе позволяет существенно изменять методы подготовки участников спортивных состязаний, их тренеров и судей в качественно новую сторону.

Более того, в новейшем спортивном инвентаре нередко можно встретить цифровые технологии, которые позволяют анализировать поведение человека во время занятий спортом и делать выводы о том, как можно улучшить свои достижения или ускорить прогресс, не получив травм.

## **КАК ЭТО ПОМОГАЕТ КОМПАНИЯМ?**

Развитие технологий в спорте позволяет спортивным организациям улучшать свои показатели, что благотворно влияет на спорт в целом. Существует следующий список систем, на которые компании делают упор:

- Системы, увеличивающие доходы
- Системы, уменьшающие расходы
- Системы, улучшающие результаты спортсменов

Введение новых подходов позволяет повысить уровень доверия аудитории и компании, или, к примеру, спортивной команды. Благодаря системе CRM (Customer Relationship Management) организуется качественная работа с клиентами. Это позволяет реализовать следующие способы взаимодействия:

- Продажу билетов через сайт или приложение
- Рассылку рекламных материалов или новостей
- Проведение опросов для оценки лояльности
- Розыгрыши клубных подарков

## СУЩЕСТВУЮЩИЕ ПРОБЛЕМЫ И ИХ РЕШЕНИЯ

На данный момент мы можем определить ряд проблем, которые могут быть решены с помощью внедрения технологий:

- **Мотивация молодежи заниматься спортом самостоятельно.** Решением может стать разработка инновационных девайсов и софта, которые позволяют сделать занятия спортом более увлекательными, превратить их формат некой игры. Сюда входят умные часы, браслеты, мобильные приложения и не только.
- **Необходимость в разработке более точных методов диагностики и лечения заболеваний у спортсменов.** В этой сфере в будущем могут начать активно помогать нейронные сети и искусственный интеллект, они позволят создавать виртуальную «модель» человека и подбирать оптимальное лечение.
- **Измерение вовлеченности аудитории.** Оценка показателей вовлеченности зрителей очень важна для расширения охвата

людей, которым интересно не только заниматься спортом, но и наблюдать за спортивными играми. Нейронные сети, сбор данных о кликах и времени просмотра могут позволить получить относительно точные сведения и разработать интересную спортивную программу.

## **БУДУЩЕЕ ЦИФРОВИЗАЦИИ СПОРТА**

Так или иначе, вместе с развитием технологий меняется и наше представление о спорте. Сегодня нас уже не удивляет появление новых спортивных дисциплин, которые напрямую связаны с виртуальной реальностью.

К примеру, активно продвигается фиджитал-спорт — он объединяет в себе спорт, киберспорт и MR-технологии внутри соревновательных дисциплин. Более того, уже скоро нас ожидает появление соревнований на дронах и квадрокоптерах. Конечно, стоит упомянуть и самый известный вид спорта, связанный с цифровой революцией — киберспорт.

Киберспорт несет вместе с собой огромное количество инноваций. Это не только соревнования и турниры, это еще и возможность для компаний или отдельных людей стать известными на весь мир, получить славу и доход.

Уже в 2024 году в Казани пройдут «Игры будущего», которые включают в себя 16 дисциплин, в которых классический спорт и киберспорт объединятся в единый соревновательный процесс. К примеру, на «Играх» пройдет фиджитал-футбол, в котором команды сначала играют в видеоигру FIFA, а потом выходят на реальную футбольную площадку. Победителя же определяют по общей сумме голов в цифровом этапе и в реальном.

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Становится очевидно, что уже сегодня цифровые технологии плотно интегрированы в спортивную жизнь. В будущем нас ожидает расширение способов их применения, появление новых киберспортивных дисциплин, способов анализа здоровья спортсменов, вовлеченности аудитории и не только. Технологии открыли новые горизонты для развития спорта.

### **Список используемой литературы:**

1. 2020 и другие цифры. Как продолжится диджитализация спорта  
[Электронный ресурс] <https://s-bc.ru/articles/2020-digital-trends>
2. Цифровизация в спорте: прогнозы, ожидания и реальность  
[Электронный ресурс] <https://www.if24.ru/tsifrovizatsiya-v-sporte-prognozy-ozhidaniya-i-realnost/>
3. Аверин А.В., Иванова Ю.О., Яковлев А.В. Рекомендации по развитию индустрии киберспорта в России как одного из способов сохранения и развития человеческого потенциала